# PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

11-337845

(43)Date of publication of application: 10.12.1999

(51)Int.CI.

G02B 23/26 A61B 1/04 A61B 1/04 A61B 1/303 A61B 1/307 A61B 1/31 G02B 23/24

(21)Application number: 10-142808

(71)Applicant: MITSUBISHI ELECTRIC CORP

(22)Date of filing:

25.05.1998

(72)Inventor: NAKAJIMA YOSHIKAZU

MUROI KATSUNOBU

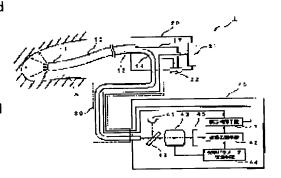
MAEDA MITSUO

## (54) ENDOSCOPE DEVICE

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide an endoscope device capable of observing the inner shape of an observation object in a wide range.

SOLUTION: An insertion tube 10 which has a front end 11 inserted to an observation object A, an image pickup element 46 which picks up a two-dimensional image with observing light led out from a base end 12 of the insertion tube 10, optical parts 43 which are provided between the insertion tube 1 and the image pickup element 46 and adjust the convergence condition of observing light, an optical parameter control means 44 which changes optical parameters of optical parts 43, and a picture processing means 45 which takes plural picked-up two-dimensional images from the image pickup element 45 as the input while changing optical parameters by the optical parameter control means 44 and generates a three-dimensional shape model of the observation object A based on these two-dimensional images are provided.



#### LEGAL STATUS

[Date of request for examination]

24.12.2004

[Date of sending the examiner's decision of rejection]

[Kind of final disposal of application other than the examiner's decision of rejection or application converted registration]

[Date of final disposal for application]

[Patent number]

[Date of registration]

[Number of appeal against examiner's decision of rejection]

[Date of requesting appeal against examiner's

### (19)日本国特許庁(JP)

# (12) 公開特許公報(A)

### (11)特許出顧公開番号

## 特開平11-337845

(43)公開日 平成11年(1999)12月10日

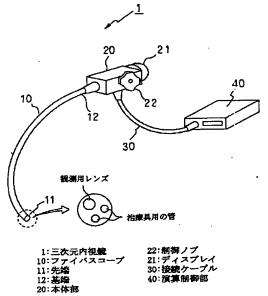
酸別記号 362 370		A 6 1 B G 0 2 B 2	1/04 23/24		C 362A 370 B	
	審査請求	未請求 請求	項の数15	OL	(全 15 頁)	最終頁に続く
特顧平10-142808 平成10年(1998) 5月25日		(72)発明者 (72)発明者 (72)発明者	三東中東菱室東菱前東菱宮島京電井京電田京電田京電田京電田京電	機行義行株克子株満千株代和代式信代式雄代式	区丸の内二丁 区丸の内二丁 社内 区丸の内二丁 社内 区丸の内二丁	TB2番3号 三TB2番3号 三
	3 6 2 3 7 0 特顧平10-142808	3 6 2 3 7 0 審査請求 特顧平10-142808	(72)発明者	G 0 2 B 23/26 3 6 2 3 7 0 G 0 2 B 23/24 A 6 1 B 1/30 審査請求 請求項の数15 特願平10-142808 平成10年(1998) 5 月25日 (71) 出願人 000006 三菱電 東京都 変電標 (72)発明者 中島 東京都 菱電標 (72)発明者 節田 東京都 菱電標	G 0 2 B 23/26 3 6 2 3 7 0 G 0 2 B 23/24 A 6 1 B 1/30 審査請求 未請求 請求項の数15 OL 特顧平10-142808 平成10年(1998) 5 月25日 (71) 出願人 000006013 三菱電機株式・ 東京都千代田 変電機株式会 (72)発明者 宮井 克信 東京都千代田 菱電機株式会 (72)発明者 前田 満雄 東京都千代田 菱電機株式会	G02B 23/26 C 362 370 362A 370 G02B 23/24 B A61B 1/30 審査請求 未請求 請求項の数15 OL (全15頁) 特願平10-142808 (71)出願人 000006013 三菱電機株式会社東京都千代田区丸の内二丁 (72)発明者 中島 義和東京都千代田区丸の内二丁 菱電機株式会社内 (72)発明者 室井 克信東京都千代田区丸の内二丁 菱電機株式会社内 (72)発明者 前田 満雄東京都千代田区丸の内二丁 菱電機株式会社内

#### 内視鏡装置 (54) 【発明の名称】

#### (57)【要約】

【課題】 従来の内視鏡装置は被観測対象の内壁の裏側 が死角となり、観察視野範囲が狭くなってしまった。

【解決手段】 被観測対象Aに先端11を挿入させる挿 入管10と、挿入管10の基端12から導出された観測 光による二次元画像を撮像する撮像素子46と、挿入管 10と撮像素子46との間に設けられ、観測光の集光条 件を調整する光学部品43と、光学部品43の光学パラ メータを変更する光学パラメータ制御手段44と、光学 パラメータ制御手段44で光学パラメータを変更しなが ら撮像された複数の二次元画像を撮像素子46から入力 して、これらの二次元画像に基づいて被観測対象Aの三 次元形状モデルを作成する画像処理手段46とを備えて いる。



#### 【特許請求の範囲】

【請求項1】 被観測対象に先端を挿入させて、前記被 観測対象からの観測光を先端から基端に導く挿入管と、 前記挿入管の基端から導出された観測光による二次元画 像を撮像する撮像素子と、

1

前記挿入管と前記撮像素子との間の観測光の光路上に設けられ、この観測光の集光条件を調整する光学部品と、 前記光学部品の光学パラメータを変更する光学パラメータ制御手段と、

前記光学パラメータ制御手段で光学パラメータを変更し 10 ながら撮像された複数の二次元画像を前記撮像案子から 入力して、これらの二次元画像に基づいて前記被観測対象の三次元形状モデルを作成する画像処理手段とを備えることを特徴とする内視鏡装置。

【請求項2】 前記光学部品がフォーカスレンズである と共に、前記光学パラメータ制御手段で変更する光学パ ラメータが焦点距離であり、

前記画像処理手段は、前記光学パラメータ制御手段で焦 点距離を変更しながら撮像された複数の二次元画像を前 記撮像素子から入力して、これらの二次元画像に基づい て前記被観測対象の三次元形状モデルを作成することを 特徴とする請求項1記載の内視鏡装置。

【請求項3】 前記画像処理手段は、前記複数の二次元 画像の焦点の合った部位の情報に基づいて前記被観測対 象の三次元形状モデルを作成することを特徴とする請求 項2記載の内視鏡装置。

【請求項4】 前記光学部品が絞りであると共に、前記 光学パラメータ制御手段で変更する光学パラメータが焦 点深度であり、

前記画像処理手段は、前記光学パラメータ制御手段で焦点深度を変更しながら撮像された複数の二次元画像を前記撮像素子から入力して、これらの二次元画像に基づいて前記被観測対象の三次元形状モデルを作成することを特徴とする請求項1記載の内視鏡装置。

【請求項5】 前記画像処理手段は、前記複数の二次元 画像間におけるボケ程度の変化量の情報に基づいて前記 被観測対象の三次元形状モデルを作成することを特徴と する請求項4記載の内視鏡装置。

【請求項6】 前記光学部品がフォーカスレンズおよび 絞りであると共に、前記光学パラメータ制御手段で変更 する光学パラメータが前記フォーカスレンズの焦点距離 および前記絞りの焦点深度であり、

前記画像処理手段は、前記光学パラメータ制御手段で焦 点距離および焦点深度を変更しながら撮像された複数の 二次元画像を前記撮像素子から入力して、これらの二次 元画像に基づいて前記被観測対象の三次元形状モデルを 作成することを特徴とする請求項1記載の内視鏡装置。

【請求項7】 前記画像処理手段は、前記複数の二次元 画像の焦点の合った部位の情報と、前記複数の二次元画 像間におけるボケ程度の変化量の情報とに基づいて前記 50

被観測対象の三次元形状モデルを作成することを特徴と する請求項 6 記載の内視鏡装置。

【請求項8】 被観測対象に先端を挿入させて、前記被 観測対象からの観測光を先端から基端に導く挿入管と、 前記挿入管の基端から導出された観測光による二次元画 像を撮像する撮像素子と、

前記撮像素子で撮像された二次元画像を略球形状のフレームモデルに貼付して三次元形状モデルを作成する画像 処理手段とを備えることを特徴とする内視鏡装置。

【請求項9】 前記挿入管の先端には、前記被観測対象 からの観測光を広範囲に導入する広視野レンズが設けられていることを特徴とする請求項1から請求項8のいずれか一項に記載の内視鏡装置。

【請求項10】 前記広視野レンズは、球面状のレンズであることを特徴とする請求項9記載の内視鏡装置。

【請求項11】 前記広視野レンズは、多層構造のレンズであることを特徴とする請求項9記載の内視鏡装置。

【請求項12】 前記撮像素子の受光面は、中心部分に 比べて周辺部分の画素密度が高いことを特徴とする請求 項1から請求項11のいずれか一項に記載の内視鏡装 置

【請求項13】 前記撮像素子の受光面は、球面状に湾曲していることを特徴とする請求項1から請求項11のいずれか一項に記載の内視鏡装置。

【請求項14】 前記挿入管の基端と前記撮像素子との間の光路上には、観測光を拡散させる拡散レンズが設けられ、前記撮像素子の受光面は、前記拡散レンズで拡散された観測光を略垂直に入射させるように、球面状に湾曲していることを特徴とする請求項1から請求項11のいずれか一項に記載の内視鏡装置。

【請求項15】 前記画像処理手段は、前記撮像素子の各画素における輝度に基づいた色彩データを抽出し、これらの色彩データを用いて前記三次元形状モデルに着色する色彩画像作成部を備えることを特徴とする請求項1から請求項14のいずれか一項に記載の内視鏡装置。

### 【発明の詳細な説明】

#### [0001]

【発明の属する技術分野】本発明は、腹腔鏡などの内視 鏡装置に関し、特に、被観測対象の内部形状を三次元的 に観察することのできる内視鏡装置に関する。

#### [0002]

【従来の技術】内視鏡装置は、体腔や中空器官といった 被観測対象の狭い部位で使用されることが多いため、被 観測対象の内壁に阻まれて、位置姿勢の自由度が制限さ れることが多かった。従って、図18に示すように、従 来の内視鏡装置100は被観測対象の内壁の裏側が死角 となり、観察視野範囲が狭くなってしまった。従って、 観測可能範囲を拡げるための技術が必要になる。これに 係る従来技術および関連技術を以下に示す。

【0003】(従来技術1)図19は、従来技術1に係

3

る内視鏡装置110を示す図である。図19に示すように、内視鏡装置110は、先端部111付近が屈折可能に構成されており、その屈折の角度および方向は、内視鏡本体部112に装備された操作ノブによって操作される。この機能は、図20に示すように、内視鏡挿入時において、その先端部を操作することによって、目的の方向に内視鏡を挿入させるものである。また、主目的ではないが、被計測対象内部と内視鏡との間に空間が存在する場合には、図21に示すように、この機能を用いて視方向を変更させることができる。

【0004】(従来技術2)特開平2-297515号公報には、従来技術2に係る内視鏡装置が記載されている。この内視鏡装置は、グリッド投影と三角測量の原理に基づいて三次元形状を復元する装置であり、胃などの病変部を立体的に把握することを目的としている。この内視鏡装置によれば、グリッドを投影して得られた縞模様がコンピュータに画像として取り込まれ、三角測量の原理に基づいたコンピュータ解析を行うことによって、被観測対象を立体図形として表示することができる。そして、この立体図形に基づいて、画像内物体の高さ、つ20まり病変部の凹部の深さや凸部の高さなどの形状を自動的に計測することができる。

【0005】(従来技術3)特表平4-500321号公報には、従来技術3に係る内視鏡装置が記載されている。この内視鏡装置は、ラスタスキャンと三角測量の原理に基づいて三次元形状を復元する装置である。この内視鏡装置によれば、光源を有する光学スキャナで描いたラスタがケーブルを通して投影され、これがお互いに隔置された一対の光検出器により検出される。光検出器からの信号は電子処理装置に伝送され、各光検出器で検出された放射線の位置が電子処理装置で判定される。そして、この判定で得られた位置データを三次元的に配置することにより、被観測対象の三次元形状が復元される。

【0006】(従来技術4)特開平5-103747号公報には、従来技術4に係る内視鏡装置が記載されている。この内視鏡装置は、レーザ照射と三角測量の原理に基づいて三次元距離を測定する装置である。この内視鏡装置によれば、患部に紫外線レーザを照射して、それを複数の受光素子で計測する。照射してから受光までの時間遅れから患部までの距離を計算し、各受光素子で計測されるレーザ光の強度から患部面の傾きを計算する。そして、この計算で得られた傾きデータに基づいて患部面を三次元的に配置することにより、被観測対象の三次元形状が復元される。

【0007】(従来技術5) 臨床消化器内科6月増刊号1997 Vol. 12 No. 7電子スコープー新しい展開189頁には、コンピュータビジョン(以下、CVと称す)の手法による内視鏡画像からの立体形状の復元に係る2種類の手法が記載されている。

【0008】第1の手法は、因子分解法と呼ばれる手法 50 能性が高い。

を用いた立体形状の復元方法である。これは、まず被観測対象内部での内視鏡の運動によって連続画像系列を得て、次に内視鏡カメラによって得られた連続画像内での複数個の特徴点の動きを追いかけることで、カメラの運動とこれらの対応点の空間位置を求める。そして、求められた空間位置データを三次元的に配置することにより、被観測対象の三次元形状が復元される。

【0009】また、第2の手法は、画像の陰影に基づいて立体形状を求める手法である。これは、因子分解法に比べて、計算時間を要するが、細かい立体形状を復元することが可能である。まず、発光用のレンズ位置に一点の光源があると仮定する。さらに、被観測対象面上のある点の反射による明るさは、視線の方向と面の法線方向とのなす角の余弦 cosθに比例し、光源からこの点までの距離の2乗に反比例する仮定を追加する。即ち、これは物体表面の反射係数が一様で、且つ被観測対象面上の点の明るさはテキスチャなどの影響を受けないことを仮定している。

【0010】次に、上記した2つの仮定に基づいて、画像の濃淡から被観測対象面の各点での面の視線に対する傾きとその点までの距離を求める。そして、この計算で得られた傾き及び距離のデータに基づいて、被観測対象面を三次元的に配置することにより、被観測対象の三次元形状が復元される。その他、従来の技術としては、特開昭63-68127号公報、特開平2-116347号公報、特開平3-102202号公報などがある。

#### [0011]

【発明が解決しようとする課題】従来技術1に係る内視鏡装置110は、内視鏡そのものの移動で視点を動かしている。しかしながら、被観測対象内壁の形状によって、内視鏡装置110の可動方向および範囲が拘束されるので、視点を自由に動かすことは困難であった。また、内視鏡装置110の先端部111の可動には、所定範囲の空間を必要とするため、図21に示すように、先端部111の可動範囲も被観測対象内壁によって拘束される。その結果、従来技術1に係る内視鏡装置110では、所望する位置姿勢の内部画像を観測することが困難であった。そして、その状況において画像の内挿や外挿を行うことは、画像中に推測すなわち歪みの可能性が入り込むことになり問題であった。

【0012】図22(a)~(d)を用いてこの問題を説明する。図22(a)は、白地に黒い帯状のテクスチャを持った平面群から構成される三次元形状色彩モデルである。このモデルはその形状の特徴として、ひとつの段を有する。図22(b)は、図22(a)のモデルを上方から観測した場合の観測画像である。三次元形状を情報として持たない従来の画像処理によって、一方向の画像から視点と視方向を移動させて観察した画像を構成しようとした場合、その構成された画像は誤りを含む可

【0013】例えば、図22(b)から斜め方向より観察した画像を構成しようとした場合、図22(c)のように、上段のテクスチャと下段のテクスチャとがずれた画像にしなければならない。ところが、従来の画像処理では、三次元形状を情報として持っていないため、上段のテクスチャと下段のテクスチャとをずらすことができず、図22(d)のように、段の上下でテクスチャが一致した画像になってしまう。

【0014】また、従来技術1に係る内視鏡装置110 は、挿入部位に物理的可動部が存在するため、安全性が 低くなるといった問題や、視野移動に時間がかかるとい った問題があった。

【0015】次に、従来技術2~4に係る内視鏡装置は、三角測量の原理に基づいて被観測対象を観測しているが、三角測量は観測点間の視差を利用するものであるため、複数の光学経路を必要とし、内視鏡径が大きくなるといった問題があった。また、従来技術2~4に係る内視鏡装置は、一点あるいは狭い視野における距離あるいは形状計測を行うため、局所的な観察や解析しかできず問題であった。

【0016】次に、従来技術5に係る内視鏡装置は、安 定性や分解能の面で問題があった。問題点の具体例を以 下に示す。

(1) 因子分解法を用いた形状復元では、複数個の特 徴点の位置を各々のフレーム画像において得る必要があ る。従って、そのままでは、リアルタイム形状復元の実 現は難しい。また、それぞれのフレーム画像における特 徴点の位置対応付けは必ずしも安定ではなく、信頼性の 観点より問題が残る。さらに、画像群を撮影している間 は、対象形状が変化していないことを仮定しているた め、医学、特に臓器内の観察への応用は難しいと思われ る。

【0017】(2) 画像の陰影に基づいて立体画像を得る手法は、テキスチャレスや一様反射の仮定に基づいている。そのため、対象内壁の色彩情報により結果に誤推定を含む可能性があり、それを抑制するために、形状の滑らかさ拘束などの拘束を用いる。これは、分解能を低下させ、且つ不連続領域では誤推定を引き起こし易い。

【0018】本発明は、このような問題を解決して、被 40 する。 観測対象の内部形状を広範囲に観測することのできる内 【00 視鏡装置を提供することを目的とする。 端を打

#### [0019]

【課題を解決するための手段】請求項1の内視鏡装置は、被観測対象に先端を挿入させて、被観測対象からの観測光を先端から基端に導く挿入管と、挿入管の基端から導出された観測光による二次元画像を撮像する撮像素子と、挿入管と撮像素子との間の観測光の光路上に設けられ、この観測光の集光条件を調整する光学部品と、光学部品の光学パラメータを変更する光学パラメータ制御

手段と、光学パラメータ制御手段で光学パラメータを変更しながら撮像された複数の二次元画像を撮像素子から入力して、これらの二次元画像に基づいて被観測対象の三次元形状モデルを作成する画像処理手段とを備えることを特徴とする。

6

【0020】請求項2において、光学部品がフォーカスレンズであると共に、光学パラメータ制御手段で変更する光学パラメータが焦点距離であり、画像処理手段は、光学パラメータ制御手段で焦点距離を変更しながら撮像された複数の二次元画像を撮像素子から入力して、これらの二次元画像に基づいて被観測対象の三次元形状モデルを作成することを特徴とする。

【0021】請求項3において、画像処理手段は、複数の二次元画像の焦点の合った部位の情報に基づいて被観測対象の三次元形状モデルを作成することを特徴とする。

【0022】請求項4において、光学部品が絞りであると共に、光学パラメータ制御手段で変更する光学パラメータが焦点深度であり、画像処理手段は、光学パラメータ制御手段で焦点深度を変更しながら撮像された複数の二次元画像を撮像素子から入力して、これらの二次元画像に基づいて被観測対象の三次元形状モデルを作成することを特徴とする。

【0023】請求項5において、画像処理手段は、複数の二次元画像間におけるボケ程度の変化量の情報に基づいて被観測対象の三次元形状モデルを作成することを特徴とする。

【0024】請求項6において、光学部品がフォーカスレンズおよび絞りであると共に、光学パラメータ制御手段で変更する光学パラメータがフォーカスレンズの焦点距離および絞りの焦点深度であり、画像処理手段は、光学パラメータ制御手段で焦点距離および焦点深度を変更しながら撮像された複数の二次元画像を撮像素子から入力して、これらの二次元画像に基づいて被観測対象の三次元形状モデルを作成することを特徴とする。

【0025】請求項7において、画像処理手段は、複数の二次元画像の焦点の合った部位の情報と、複数の二次元画像間におけるボケ程度の変化量の情報とに基づいて被観測対象の三次元形状モデルを作成することを特徴とする。

【0026】請求項8の内視鏡装置は、被観測対象に先端を挿入させて、被観測対象からの観測光を先端から基端に導く挿入管と、挿入管の基端から導出された観測光による二次元画像を撮像する撮像素子と、撮像素子で撮像された二次元画像を略球形状のフレームモデルに貼付して三次元形状モデルを作成する画像処理手段とを備えることを特徴とする。

【0027】請求項9において、挿入管の先端には、被 観測対象からの観測光を広範囲に導入する広視野レンズ 50 が設けられていることを特徴とする。

-4-

【0028】請求項10において、広視野レンズは、ほ ぼ球面形状のレンズであることを特徴とする。

【0029】請求項11において、広視野レンズは、多 層構造のレンズであることを特徴とする。

【0030】請求項12において、撮像素子の受光面 は、中心部分に比べて周辺部分の画素密度が高いことを 特徴とする。

【0031】請求項13において、撮像素子の受光面 は、球面状に湾曲していることを特徴とする。

【0032】請求項14において、挿入管の基端と撮像 10 素子との間の光路上には、観測光を拡散させる拡散レン ズが設けられ、撮像素子の受光面は、拡散レンズで拡散 された観測光を略垂直に入射させるように、球面状に湾 曲していることを特徴とする。

【0033】請求項15において、画像処理手段は、撮 像素子の各画素における輝度に基づいた色彩データを抽 出し、これらの色彩データを用いて三次元形状モデルに 着色する色彩画像作成部を備えることを特徴とする。

#### [0034]

【発明の実施の形態】以下、本発明に係る内視鏡装置の 好適な実施形態について添付図面を参照して説明する。 実施の形態1. 図1は、実施の形態1に係る内視鏡装置 1の外観を示す斜視図である。また、図2は、実施の形 態1に係る内視鏡装置1の構造を示すブロック図であ る。図1、図2に示すように、内視鏡装置1は、被観測 孔(被観測対象)Aに先端11を挿入させて、被観測孔 Aの内壁で反射した観測光を先端11から基端12に導 くファイバスコープなどの挿入管10と、挿入管10の 基端12が固定され、ユーザへのシステム操作のインタ フェースを提供する本体部20と、挿入管10から導出 30 された観測光を処理して、複数枚の二次元画像から三次 元形状モデルを作成する演算制御部40と、本体部20 と演算制御部40とを光学的及び電気的に接続する接続 ケーブル30とを備えている。

【0035】本体部20は、挿入管10から導出された 導光ファイバ14および操作ワイヤ17と、被観測孔A の画像を表示するディスプレイ21と、ディスプレイ2 1の表示方法の切替えを行う制御ノブ22とを備えてい る。また、演算制御部40は、白色光や紫外線レーザ光 など照射光を出射する光源41と、光源41からの照射 光を挿入管10の基端12に向けて反射させると共に、 挿入管10の基端12から導出された観測光を透過させ るハーフミラー42と、ハーフミラー42を透過した観 測光の結像条件(集光条件)を調整するフォーカスレン ズ (光学部品) 43とを備えている。ここで、フォーカ スレンズ43とは、焦点距離を調整できる機能を有する レンズをいう。

【0036】さらに、演算制御部40は、フォーカスレ ンズ43の焦点距離(光学パラメータ)を変化させる光 集光された観測光を受光して、この観測光による二次元 画像を撮像するCCD素子(撮像素子) 45とを備えて いる。また、演算制御部40は、光学パラメータ制御手 段44で焦点距離を変化させながら撮像された複数の二 次元画像を入力して、これらの二次元画像の焦点の合っ た部位を組み合わせて、被観測孔Aの三次元形状モデル を求める画像処理手段46と、画像処理手段46で求め た三次元形状モデルに基づいて、所定の視点からの被観 測孔Aの画像を作成してディスプレイ21に表示させる 表示制御手段47とを備えている。

【0037】さらに、図3に示すように、光学パラメー タ制御手段44は、フォーカスレンズ43を駆動させる 駆動部44aと、駆動部44aを制御する制御部44b とを備えている。なお、制御ノブ22は、ディスプレイ 21の表示方法の切替え以外に、挿入管10の先端11 に対するアングル操作を行ってもよい。また、ディスプ レイ21には、接眼レンズや液晶ディスプレイなどが用 いられることが好ましい。

【0038】図4に示すように、挿入管10の先端11 には、魚眼レンズあるいはそれに類似した球面形状を有 する集光レンズ(広視野レンズ)13と、集光レンズ1 3で集光した光線を導光ファイバ14に導く導光レンズ 15とが組み込まれている。このように、挿入管10の 先端11に集光レンズ13を組み込むことにより、広い 視野範囲の観測光を導光ファイバ14に導入させること ができる。

【0039】図5 (a) に示すように、CCD素子45 の受光面の画素密度は、中央部分に比べて周辺部分が高 い。集光レンズ13で集光された観測光は、光軸と直交 する面における中央部分に比べて周辺部分の方が、画像 情報の密度が高い。従って、周辺部分の画素密度を高く することにより、観測光の周辺部分を高画素で撮像する ことができ、CCD素子45の解像度が向上する。

【0040】また、図5(b)に示すように、CCD素 子45の受光面を球面形状にしてもよい。この場合、C CD素子45の画素密度が各部分で均一であることが好 ましい。このように、CCD素子45の受光面が球面形 状であれば、CCD素子45の周辺部分に対して観測光 が斜めに入射するので、観測光の周辺部分では、観測光 の単位面積当たりのCCD素子45の数を増加できる。 その結果、観測光の周辺部分を高画素で撮像することが でき、CCD素子45の解像度が向上する。

【0041】さらに、図6(a)に示すように、フォー カスレンズ43とCCD素子45との間に導光レンズ (拡散レンズ) 43aを配置すると共に、CCD素子4 5の受光面を球面形状にしてもよい。この場合、フォー カスレンズ43を通過した観測光は導光レンズ43aで 拡散され、CCD素子45の受光面に略垂直に入射す る。このように、観測光がCCD素子45の受光面に斜 学パラメータ制御手段44と、フォーカスレンズ43で 50 めに入射されることがないので、CCD素子45の画素

密度が一定になる。その結果、観測光の周辺部分の解像 度を、中央部分の解像度とほぼ同一に保持させることが できる。

【0042】なお、図5 (b) 及び図6 (a) に示した CCD素子45に代えて、図6(b)(c)に示すよう な平面の素子を複数貼り合わせたCCD素子45a, 4 5 bを用いてもよい。これらのCCD素子45a, 45 bは、球面状のCCD素子45に比べて加工性がよく、 コストを削減させることができる。

【0043】図7に示すように、画像処理手段46は、 三次元形状モデルに色彩情報を持たせる色彩画像作成部 46aを備えている。色彩画像作成部46aは、CCD 素子45から入力された複数の二次元画像から焦点の合 った画素の輝度を計算して求める。その結果、着色され た画像を演算制御部40から出力させることができ、視 覚性に優れた被観測孔Aの画像をディスプレイ21に表 示させることができる。また、より正確な色彩情報を求 めるには、複数の多重光学パラメータ画像を入力データ とし、これらのデータから計算した壁面上の各点におけ る鏡面反射係数、拡散反射係数、光吸収率などを色彩情 報として持たせてもよい。

【0044】次に、実施の形態1に係る内視鏡装置1の 動作について、図1~図3を用いて説明する。光源41 から出射した照射光は、ハーフミラー42で反射して、 導光ファイバ14内に導入される。導光ファイバ14内 を進行した照射光は集光レンズ13で拡げられ、挿入管 10の先端11から広範囲に照射される。この広範囲の 照射光によって被観測孔Aが照らし出され、被観測孔A で反射した観測光が集光レンズ13に入射される。集光 レンズ13では観測光を集光させて、導光レンズ15を 30 介して導光ファイバ14に導入させる。

【0045】導光ファイバ14を進行した観測光は、演 算制御部40内に導出され、ハーフミラー42を透過す る。そして、ハーフミラー42を透過した観測光はフォ ーカスレンズ43で集光されて、CCD素子45に入射 される。ここで、フォーカスレンズ43は、光学パラメ ータ制御手段44の制御の下、観測光の結像条件を調整 している。また、光学パラメータ制御手段44では、フ オーカスレンズ43の焦点距離を少しずつ変化させてい る。その結果、結像位置が少しずつずれた観測光がCC D素子45に順次入射され、CCD素子45では、結像 条件の異なる複数の二次元画像が撮像される。

【0046】CCD素子45で撮像された複数の二次元 画像は、画像処理手段46に入力される。画像処理手段 46では、これらの二次元画像に焦点の合った部位を組 み合わせて、被観測孔Aの三次元形状モデルを求める。 具体的には、図8(a)に示すように、それぞれの二次 元画像60に対して焦点の合った点群61を求め、この 点群61の光学距離を求める。次に、点群61の光学距 離と既知の光学経路とに従って、点群61の三次元の位 50 折角度を増加させることができる。その結果、広視野で

置を計算し、図8(b)に示すように、点群61を三次

10

元空間上に配置する。そして、この点群61に面62を 貼付することにより、図9に示す被観測孔Aの三次元形 状モデルが求められる。

【0047】画像処理手段46で求めた三次元形状モデ ルは、表示制御手段47に与えられ、表示制御手段47 ではこれらの三次元形状モデルから被観測孔Aの画像を 作成してディスプレイ21に表示させる。ディスプレイ 21に表示される画像は、被観測孔Aの画像に付加情報 が統合された画像でもよい。例えば、形状や色彩の統計 情報を統合した画像や、ユーザが計算機あるいは制御ノ ブ22から入力したマーキングなどの情報を統合した画 像などでよい。

【0048】以上の動作により、被観測孔A内壁の画像 がディスプレイ21に表示される。そして、表示制御手 段47に対して視点方向を指示することによって、表示 制御手段47はディスプレイ21に表示させる画像の視 点方向を自由に動かすことができる。その結果、被観測 孔Aの内部が狭く、挿入管10の先端11を自由に動か すことが困難な場合であっても、各視点方向からの画像 をディスプレイ21に表示させることができる。

【0049】また、挿入管10に物理的可動部分が存在 しないので、安全性が高く、視野移動に時間がかかるこ ともない。さらに、挿入管10の先端11に集光レンズ 13が組み込まれているので、広視野で被観測孔Aを観 測することができ、観測性能が向上する。さらにまた、 CCD素子45の受光面の画素密度を、中央部分に比べ て周辺部分を高くしているので、周辺部分の画像の分解 能が向上する。その結果、ディスプレイ21に表示され る画像の視覚性が向上する。

【0050】次に、集光レンズ13の他の例について説 明する。図10は、挿入管10の先端11を示す図であ り、挿入管10の先端11には、物質間の光伝達速度差 による屈折現象を利用して視野範囲を拡げる多層構造の 集光レンズ(広視野レンズ)16が組み込まれている。 集光手段16は、従来のレンズと同様に、図11 (a) に示す屈折の原理に基づいている。この集光手段16の 特徴は、多層構造レンズの境界面で屈折を2回以上行う ことで、広視野の集光を実現している点である。その 際、図11(b)に示すように、物質間境界面が平行に なるように重ねたのでは、屈折角度の比は最下層の光伝 達速度係数 n i1と最上層の光伝達速度係数 n j1の比に比 例して、屈折角度の観点からは多層構造にした意味がな い。

【0051】そこで、図11 (c) に示すように、光伝 達速度係数の小さな物質から光伝達速度係数の大きな物 質への境界面が光学経路とほぼ直角になるように構成す ることで、光線が光伝達速度係数の小さな物質から光伝 達速度係数の大きな物質へ入射する際の屈折を抑え、屈

被観測孔Aを観測することができ、観測性能が向上す る。

【0052】実施の形態2.次に、実施の形態2に係る 内視鏡装置を説明する。図12は、実施の形態に係る内 視鏡装置2の構造を示すブロック図である。この実施の 形態2が図2に示す実施の形態1と異なるのは、フォー カスレンズ43の代わりに、絞り(光学部品)48と集 光レンズ49を備えている点である。その他の構成につ いては実施の形態1と同一又は同等である。なお、実施 の形態1と同一又は同等な構成部分については同一符号 10 を付し、その説明は省略する。

【0053】図12に示すように、導光ファイバ14か ら演算制御部40内に導出された観測光はハーフミラー 42を透過して、絞り48で光量を制限される。そし て、絞り48を通過した観測光は、集光レンズ49で集 光されて、CCD素子45に入射される。ここで、絞り 48は、光学パラメータ制御手段44の制御の下、光軸 方向にリニアに駆動して、焦点深度を少しずつ変化させ る。その結果、ボケ程度の少しずつ異なる複数の二次元 画像がCCD素子45で撮像される。

【0054】CCD素子45で撮像された複数の二次元 画像は、画像処理手段46に入力される。画像処理手段 46では、これらの二次元画像間におけるボケ程度の変 化量から、被観測孔Aの各部位の三次元座標データを求 める。画像処理手段46で求められた三次元座標データ は、表示制御手段47に与えられ、表示制御手段47で はこれらの三次元座標データから被観測孔Aの画像を作 成してディスプレイ21に表示させる。ディスプレイ2 1に表示される画像は、被観測孔Aの画像に付加情報が 統合された画像でもよい。例えば、形状や色彩の統計情\*30

\*報を統合した画像や、ユーザが計算機あるいは制御ノブ 22から入力したマーキングなどの情報を統合した画像 などでよい。

12

【0055】次に、画像処理手段46の演算手法につい て説明する。図13に示すように、被観測孔Aの対象点 Pを出射した光は、絞り48を通過して集光レンズ49 によって結像点Qに集光される。対象点Pを出射した光 は焦点合致画像面70で一点に集中するので、焦点合致 画像面70には鮮明な光の点が形成される。これに対し て、対象点Pを出射した光は焦点ボケ画像面71,72 では集束しないので、焦点ボケ画像面71、72にはボ ケた光の円が形成される。

【0056】このボケの程度は数学的に解析可能である ため、焦点ボケ画像面71,72の焦点合致画像面70 からの距離を変化させることでこのボケを変化させて2 枚以上の焦点ボケ画像を獲得し、それらより焦点位置を 計算できる。しかし、図13の部品配置においては、焦 点ボケ画像面71,72の焦点合致画像面70からの距 離の変化に伴い、ボケの変化と同時に対象点Pの投影中 心の位置移動も生じるため解析が困難になる。

【0057】この焦点ボケ画像面71,72の焦点合致 画像面70からの距離による対象点Pの投影中心の位置 ずれをなくした部品配置を図14に示す。これは、テレ セントリックレンズと呼ばれ、絞り48と集光レンズ4 9との距離が焦点距離と等しくなるように配置されてい る。このテレセントリックレンズにおいて、ボケ関数 (Defocus function、以下DFと略 す) は以下のように記述できる。

[0058]

【数1】

$$h(x, y; \alpha, \acute{a}, f) = \frac{f^2}{2 \pi \acute{a}^2 \alpha^2} \prod \left( \frac{d}{2a \alpha} \sqrt{x^2 + y^2} \right)$$
 (1)

【0059】ここで、x,yは画像上の座標点、αは焦 点ボケ画像面71の焦点合致画像面70からの距離、a は絞り48の開口半径、fは焦点距離、IIは円形ステッ プ関数、dは集光レンズ49から対象点Pまでの距離で※

※ある。また、(1)式のフーリエ変換は次式で表せる。 [0060] 【数2】

$$H(u, v; \alpha, \acute{a}, f) = \frac{f^2}{2 \pi \acute{a}^2 \alpha^2 \sqrt{u^2 + v^2}} J_1(\frac{2 \pi \acute{a} \alpha}{f} \sqrt{u^2 + v^2}) \quad (2)$$

【0061】ここで、u、vは二次元表面テクスチャの 空間周波数、 J1は一次ベッセル関数である。ボケ程度 の変化量を焦点距離や開口値の変化量と対応させて上記 の関係式を計算すれば、各画素における物体までの光学 経路に沿った距離が求められる。次に、計算した距離と 既知である光学経路より、各画素に対応する対象点の位 置を計算する。これらを全ての画素に対して計算するこ とによって、対象内壁の三次元形状を復元することがで きる。

ては、文献「[1] A. P. Pentland:■A New Sense for Depth of Field

, IEEE Trans. Pattern Anal. and Ma chine Intell., Vol. 9, No. 4, pp. 523 - 531, July 1987. [2] S. K. Nayar, Y. Nakagawa: ■Shape from F ocus , IEEE Trans. Pattern Anal. and Machine Inte II., Vol. 16, No. 8, pp. 824 - 831, August 199 4.」に詳細に記載されている。

【0063】以上の動作により、被観測孔A内壁の画像 がディスプレイ21に表示される。そして、表示制御手 【0062】なお、対象点の位置を計算する手法につい 50 段47に対して視方向を指示することによって、表示制

10に物理的可動部分が存在しないので、安全性が高く、視野移動に時間がかかることもない。

14

御手段47はディスプレイ21に表示させる画像の視方向を自由に動かすことができる。その結果、被観測孔Aの内部が狭く、挿入管10の先端11を自由に動かすことが困難な場合であっても、各視方向からの画像をディスプレイ21に表示させることができる。また、挿入管10に物理的可動部分が存在しないので、安全性が高く、視野移動に時間がかかることもない。

【0068】実施の形態4.次に、実施の形態4に係る 内視鏡装置を説明する。図16は、実施の形態4に係る 内視鏡装置4の構造を示すブロック図である。なお、実 施の形態1と同一又は同等な構成部分については同一符 号を付し、その説明は省略する。

【0064】実施の形態3.次に、実施の形態3に係る内視鏡装置を説明する。図15は、実施の形態3に係る内視鏡装置3の構造を示すブロック図である。この実施の形態3が図2に示す実施の形態1と異なるのは、ハーフミラー42とフォーカスレンズ43との間に、フォーカスレンズ43と共に光学部品を構成する絞り48を備えている点である。その他の構成については実施の形態1と同一又は同等な構成部分については同一符号を付し、その説明は省略する。

【0069】図16に示すように、内視鏡装置4は、被観測孔Aに先端11を挿入させて、被観測孔Aの内壁で反射した観測光を先端11から基端12に導く挿入管10と、挿入管10の基端12が固定され、ユーザへのシステム操作のインタフェースを提供する本体部20と、挿入管10から導出された観測光を処理して、複数枚の二次元画像から三次元形状モデルを作成する演算制御部40と、本体部20と演算制御部40とを光学的及び電気的に接続する接続ケーブル30とを備えている。

【0065】図15に示すように、導光ファイバ14から演算制御部40内に導出された観測光はハーフミラー42を透過して、絞り48で光量を制限される。そして、絞り48を通過した観測光は、フォーカスレンズ43で集光されて、CCD素子45に入射される。ここで、絞り48は、光学パラメータ制御手段44の制御の下、光軸方向にリニアに駆動して、焦点深度を少しずつ変化させている。また、フォーカスレンズ43は、光学パラメータ制御手段44の制御の下、焦点距離を少しずつ変化させている。その結果、結像条件およびボケ程度の少しずつ異なる複数の二次元画像がCCD素子45で撮像される。

【0070】挿入管10の先端11には、魚眼レンズあるいはそれに類似した球面形状を有する集光レンズ(広視野レンズ)13が組み込まれている(図4参照)。このように、挿入管10の先端11に集光レンズ13を組み込むことにより、広い視野範囲の観測光を挿入管10に導入させることができる。なお、集光レンズ13の代わりに、図10に示すような多層構造の集光レンズ16が組み込まれていてもよい。この場合にも、集光レンズ13と同様、広い視野範囲の観測光を挿入管10に導入させることができる。

【0066】CCD素子45で撮像された複数の二次元 30画像は、画像処理手段46に入力される。画像処理手段46では、これらの二次元画像間における焦点の合った位置およびボケ程度の変化量から、被観測孔Aの各部位の三次元形状モデルを求める。画像処理手段46で求められた三次元形状モデルは、表示制御手段47に与えられ、表示制御手段47ではこれらの三次元形状モデルから被観測孔Aの画像を作成してディスプレイ21に表示させる。ディスプレイ21に表示させる。ディスプレイ21に表示される画像は、被観測孔Aの画像に付加情報が統合された画像でもよい。例えば、形状や色彩の統計情報を統合した画像や、ユーザが40計算機あるいは制御ノブ22から入力したマーキングなどの情報を統合した画像などでよい。

【0071】また、本体部20は、挿入管10から導出された導光ファイバ14と、被観測孔Aの画像を表示するディスプレイ21とを備えている。さらに、演算制御部40は、白色光や紫外線レーザ光など照射光を出射する光源41と、光源41からの照射光を挿入管10の基端12に向けて反射させると共に、挿入管10の基端12から導出された観測光を透過させるハーフミラー42と、ハーフミラー42を透過した観測光を集光させる集光レンズ49と、集光レンズ49で集光された観測光を受光して、この観測光による二次元画像を撮像するCCD素子45とを備えている。

【0067】以上の動作により、被観測孔A内壁の画像がディスプレイ21に表示される。そして、表示制御手段47に対して視方向を指示することによって、表示制御手段47はディスプレイ21に表示させる画像の視方向を自由に動かすことができる。その結果、被観測孔Aの内部が狭く、挿入管10の先端11を自由に動かすことが困難な場合であっても、各視方向からの画像をディスプレイ21に表示させることができる。また、挿入管50

【0072】また、演算制御部40は、図17(a)に示すような略球形状のワイヤフレームモデル(フレームモデル) Bを記憶するフレームモデル記憶手段70と、CCD素子45で撮像された二次元画像を入力して、この二次元画像をワイヤフレームモデルBに貼付して被観測孔Aの三次元形状モデルを作成する画像処理手段71と、画像処理手段71で求めた三次元形状モデルに基づいて、所定の視点からの画像を作成してディスプレイ21に表示させる表示制御手段47とを備えている。

【0073】なお、フレームモデル記憶手段70を用いずに、画像処理手段71でその都度ワイヤフレームモデルBを作成してもよい。

【0074】次に、実施の形態4に係る内視鏡装置4の

15

動作について、図16、図17(a)(b)を用いて説明する。光源41から出射した照射光は、ハーフミラー42で反射して、導光ファイバ14に導入される。導光ファイバ14を進行した照射光は集光レンズ13で拡げられ、挿入管10の先端11から広範囲に照射される。この広範囲の照射光によって被観測孔Aが照らし出され、被観測孔Aで反射した観測光が集光レンズ13に入射される。

【0075】集光レンズ13では観測光を集光させて、 挿入管10に導入させる。挿入管10内を進行した観測 10 光は、導光ファイバ14から演算制御部40に導出され、ハーフミラー42を透過する。そして、ハーフミラー42を透過した観測光は集光レンズ49で集光されて、CCD素子45に入射される。

【0076】CCD素子45で撮像された二次元画像は、画像処理手段71に入力される。画像処理手段71では、フレームモデル記憶手段70からワイヤフレームモデルBを読み出して、このワイヤフレームモデルBに二次元画像を貼付する。ここで、ワイヤフレームモデルBは、集光レンズ49の焦点Qからの距離が等しくなる点群より構成される曲面を用いたモデルである。

【0077】即ち、図17(b)に示すように、ワイヤフレームモデルBの中心と集光レンズ49の焦点Qとを一致させて、ワイヤフレームモデルBの内面に観測光を投影させれば、全ての観測光がワイヤフレームモデルBの内面に対して垂直に入射することとなり、歪みのない画像が得られる。しかしながち、実際には、平ちな受光面のCCD素子45で観測光を受光しているので、観測光の入射角度が斜めになり、CCD素子45で撮像された画像には歪みが生じてしまう。

【0078】そこで、CCD素子45で撮像した二次元画像を、画像処理手段71によってワイヤフレームモデルBに貼付させることにより、CCD素子45で生じた画像の歪みを効果的に矯正させているのである。その結果、集光レンズ49の焦点Qを通過した観測光をワイヤフレームモデルBの内面に投影させるのと同様の画像が作成でき、ほとんど歪みのない三次元形状モデルが得られる。そして、この三次元形状モデルに対しては、画像補間などの処理の必要もなく、高い処理性能が得られる。

【0079】画像処理手段71で求めた三次元形状モデルは、表示制御手段47に与えられ、表示制御手段47ではこれらの三次元形状モデルから被観測孔Aの画像を作成してディスプレイ21に表示させる。ここで、ディスプレイ21に表示される画像は、その視方向(視野Cの位置)や視野範囲(視野Cの大きさ)などを自由に変更することができる。

【0080】その結果、被観測孔Aの内部が狭く、挿入 管10の先端11を自由に動かすことが困難な場合であ っても、各視方向からの画像をディスプレイ21に表示 50 させることができる。また、挿入管10に物理的可動部分が存在しないので、安全性が高く、視野移動に時間がかかることもない。さらに、挿入管10の先端11に集光レンズ13が組み込まれているので、広視野で被観測孔Aを観測することができ、観測性能が向上する。

【0081】なお、上述した各実施の形態において、画像処理手段46,71で形成する三次元形状モデルは、Surfaceデータであってもよく、Voxelデータであってもよい。また、三次元形状モデルに対して、付加情報を統合したものでもよく、さらに、ディスプレイ21に表示される画像は、三次元形状モデルを移動、回転、拡大/縮小したもの、或いはその全部や一部を非表示ないし半透明表示するなどの加工をしたものであってもよい。

【0082】また、上述した各実施の形態で開示した技術は、医学/医療分野あるいは工業/工学分野の視認や三次元空間理解に労力を要する手術/治療/検査における支援システムなどへの応用において効果を発揮する。 具体例として、眼球手術における眼底三次元像の形成による検査/手術支援システム、内視鏡手術や腹腔鏡手術における腹部内画像構成による手術支援システム、或いは航空機の動力部などの検査支援システムなどがある。

【0083】これらの応用において、本実施の形態は以 下の効果を持つ。(1)対象の外部観測画像上に内部の 半透明画像を重ねて表示できる。ユーザにユーザ位置か ら見たときの透視画像を提示することで、ユーザはあた かもその物体を透視しているかのように、容易に作業を 行える。(2) 仮想視点からの画像が得られる。例え ば、視線と直交する方向から見た画像を表示し、側方向 30 から見た対象形状や対象に対する内視鏡や処置具の奥行 き位置情報を得るなど、ユーザは従来には得られなかっ た情報を確認しながら作業することができる。(3)上 記情報に加え、様々な付加情報、例えば物体表面曲率や 表面画像のフラクタル次元などの定量情報をモデルに追 加し、その情報を参照しながら作業することができる。 その際、従来のように付加情報と作業画像とを交互に参 照する必要がなく、ユーザは、あたかも対象表面にその 付加情報が描かれているかのような感覚で作業を行え る。

#### 40 [0084]

【発明の効果】本発明による内視鏡装置は、以上のように構成されているため次のような効果を得ることができる。即ち、撮像手段で作成された複数の二次元画像に基づいて、被観測対象の三次元形状モデルが作成され、この三次元形状モデルに対しては異なる視点の方向から観測することが可能であるので、被観測対象の死角を取り除くことができ、観測視野範囲が拡がる。その結果、観測不能領域が大幅に減少して、従来では得られなかった視方向からの画像取得が可能になる。

0 【0085】また、挿入管にメカニカルな可動部分が存

在しないので、安全性が高く、視野移動に時間がかかることもない。さらに、挿入管の先端に広視野レンズが組み込まれていれば、広視野で被観測対象を観測することができ、観測性能が向上する。さらにまた、撮像素子の受光面の画素密度を、中央部分に比べて周辺部分を高くすれば、周辺部分の画像の分解能が向上する。

【0086】また、単一の光学経路で三次元形状計測を 行っているため、従来の三次元距離あるいは形状計測機 能を備える内視鏡装置と比べて、内視鏡径を小さくでき る。さらに、広視野での計測による形状計測を一度に行 る。さらに、広視野での計測による形状計測を一度に行 る。大、且つその中での内視鏡の位置姿勢は一意に定まるた め、対象内部のオリエンテーション(方位感覚)を付け 易く、容易にその全体像を把握できる。また、大局的な データ解析や、時空間的に異なるデータの統合も可能で ある。 は213〕絞りと類 (図14〕絞りと類 (図15〕実施の形 ブロック図である。 【図16】実施の形 ブロック図である。 【図17】(a)に を示す図である。

#### 【図面の簡単な説明】

【図1】実施の形態1に係る内視鏡装置の外観を示す斜 視図である。

【図2】実施の形態1に係る内視鏡装置の構造を示すブロック図である。

【図3】光学パラメータ制御手段を示すブロック図であ ろ.

【図4】挿入管の先端を示す断面図である。

【図5】(a)は、CCD素子の受光面の画素配列を示す図である。(b)は、CCD素子の受光面に対する観測光の照射を示す図である。

【図6】(a)は、CCD素子の受光面に対する観測光の照射を示す図である。(b)は、CCD素子の他の例を示す図である。

【図7】画像処理手段を示すブロック図である。

【図8】(a)は、複数の二次元画像における点群を示す図である。(b)は、複数の点群を三次元空間に配置した状態を示す図である。

【図9】複数の点群に面を貼付して得られた三次元形状

モデルを示す斜視図である。

【図10】挿入管の先端を示す断面図である。

【図11】(a)は、屈折現象の原理を示す図である。

(b) (c) は、多重屈折構造を示す図である。

【図12】実施の形態2に係る内視鏡装置の構造を示す ブロック図である。

【図13】絞りと集光レンズとの関係を示す図である。

【図14】絞りと集光レンズとの関係を示す図である。

【図15】実施の形態3に係る内視鏡装置の構造を示す ブロック図である。

【図16】実施の形態4に係る内視鏡装置の構造を示す ブロック図である。

【図17】(a)は、略球形状のワイヤフレームモデルを示す図である。(b)は、ワイヤフレームモデルに貼付した二次元画像を示す図である。

【図18】従来の内視鏡装置を用いて被観測対象を観測 する様子を示す図である。

【図19】従来の内視鏡装置の外観を示す斜視図である。

20 【図20】従来の内視鏡装置の動作を示す図である。

【図21】従来の内視鏡装置の動作を示す図である。

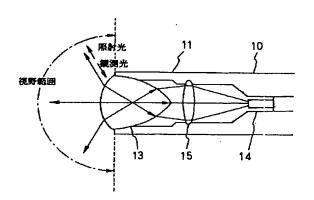
【図22】(a)は、三次元形状色彩モデルを示す図である。(b)は、二次元観測画像を示す図である。

(c) (d) は、二次元推定画像を示す図である。 【符号の説明】

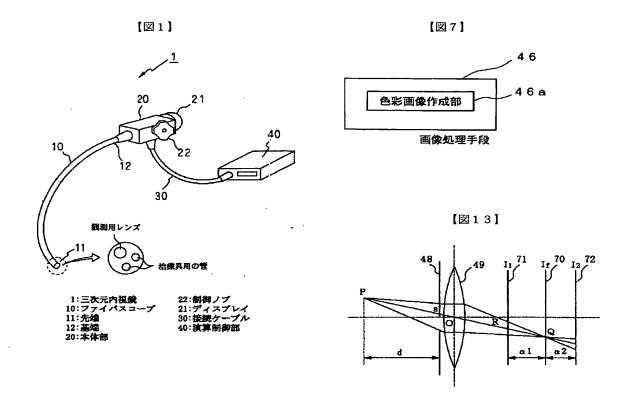
1, 2, 3, 4…内視鏡装置、10…挿入管、13, 16…集光レンズ(広視野レンズ)、43…フォーカスレンズ(光学部品)、43a…導光レンズ(拡散レン

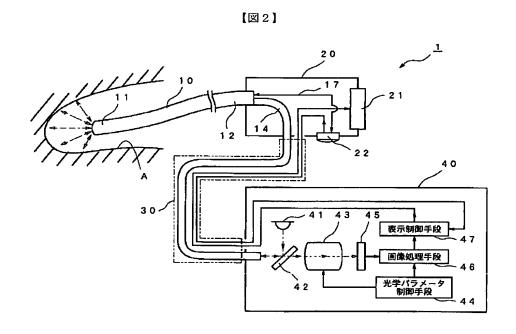
ズ)、44…光学パラメータ制御手段、45…CCD素 30 子(撮像素子)、46…画像処理手段、46a…色彩画 像作成部、48…絞り(光学部品)、A…被観測孔(被 観測対象)、B…ワイヤフレームモデル(フレームモデ ル)。

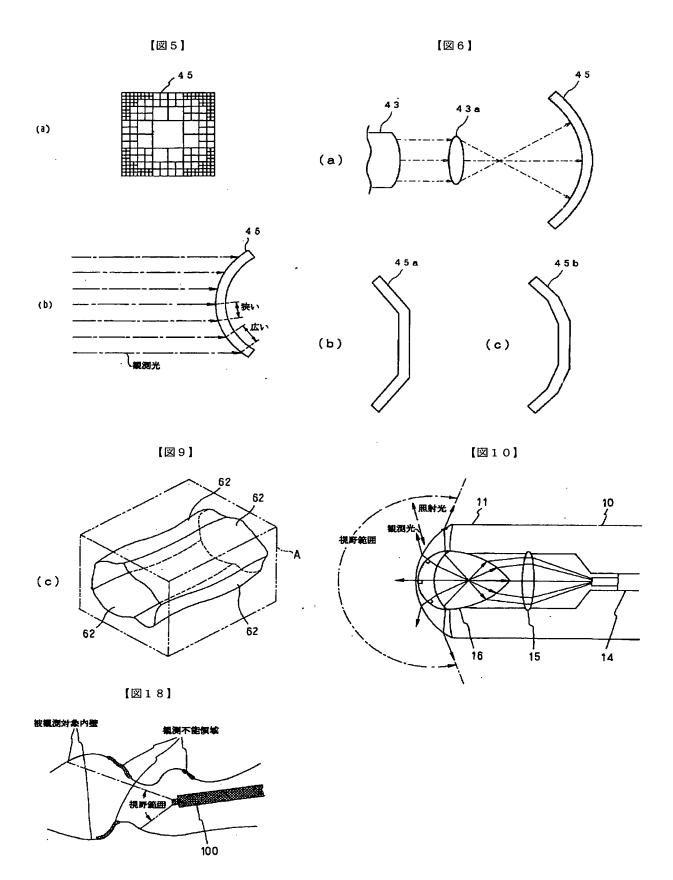
【図3】 24 駆動部 24a 制御部 光学パラメータ制御手段



【図4】

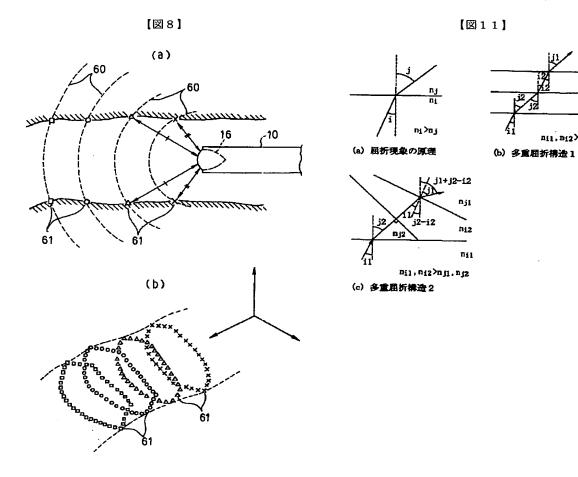


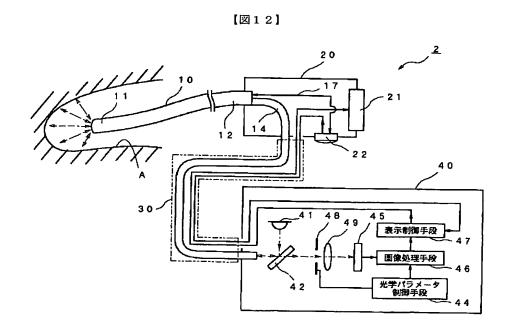




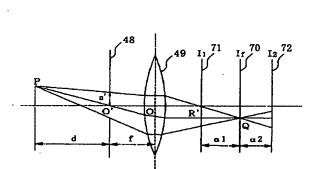
nj1

ni2 nj2 ni1

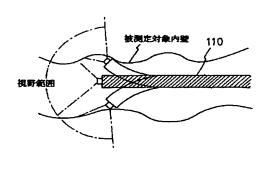




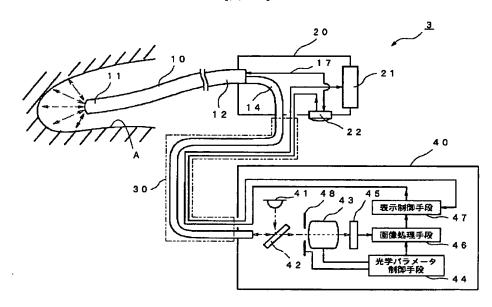




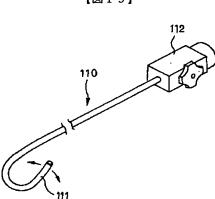
【図21】



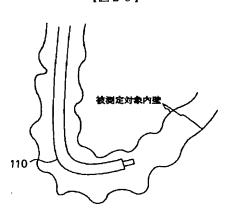
【図15】



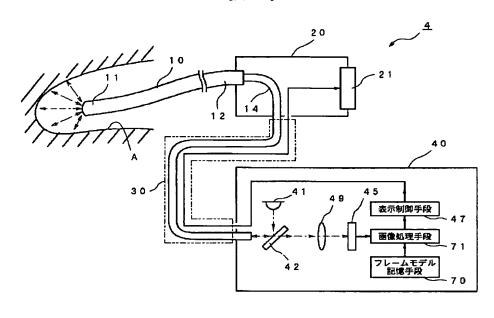
【図19】



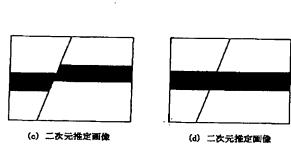
[図20]



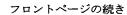
【図16】



(a) (a) 三次元形状色彩モデル



(b) 二次元観測面像



(51) Int. CI. <sup>6</sup>

(b)

識別記号

FΙ

A 6 1 B 1/31

G 0 2 B 23/24